

## **Inbjudan till Nordisk Speldag – Lördag 13 november 2010**

Bibliotekens roll som central informationspelare, öppet frirum och en grogrund för demokrati, mångfald och integration är allmänt erkänd i de nordiska länderna.

**Nordisk Speldag 2010** sätter fokus på och ska bidra till att stärka bibliotekens roll i samhället. Nu och i framtiden får nya medier som datorspel en central placering på biblioteken, vars uppgift just nu i högsta grad är att kvalitetssäkra utbudet av spel, förmedla dem samt nyansera dem för publiken.

**Nordisk Speldag 2010** är en uppföljare till den norska "Spilldag 09", som gick av stapeln för första gången i november 2009 med 51 deltagande bibliotek från hela landet.

### **Nordisk Speldag 2010 är bland annat:**

- En gemensam nordisk temadag, i vilken alla deltagande bibliotek i hela Norden sätter fokus på spel i alla olika former – från bräd- och kortspel till dator-, konsol- och onlinespel.
- Arrangemangen kan bestå av föredrag, brädspel, utställningar av bibliotekens spel eller spelinitiativ i samarbete med lokala aktörer som ungdomsklubbar, skolor etc.
- Större bibliotek kan arrangera nordiska biblioteksmästerskap i klassiska e-sportspel som Counter-Strike, FIFA eller Warcraft III.
- Lokala tävlingar i musikspel som Guitar Hero, Rock Band eller dansspel. Tävlingarna är bara ett sätt att profilera spelmediet på, och det är upp till biblioteken själva att avgöra om de vill arrangera eller delta i tävlingar.
- Nordiska mästerskap i t ex Wii Tennis eller Wii Bowling – biblioteken ordnar lokala mästerskap, noterar vinnarnas poäng och tid, vilka sedan jämförs över gränserna.
- Fokus är på biblioteksbesökarna, och att de kan uppleva spelförmedling i bibliotekens regi.

### **Bakgrund**

Folkbiblioteken i Norden är uppbyggda kring en central målsättning som kräver aktualitet och kvalitet, samt att bibliotekens besökare kan ta del av materialet kostnadsfritt. Men är det en mänsklig rättighet att kunna låna datorspel på biblioteken?

Frågan har debatterats heftigt, speciellt i Norge, och rädslan för nya medier är bekant.

Då böckerna började ställas fram på öppna hyllor, beförde man att besökarna inte skulle kunna hantera en så öppen och fri tillgång till bibliotekens material. Då biblioteken började köpa in tecknade serier uppstod en debatt om seriernas eventuella skadliga verkan och deras kulturella status. Då filmen intog sin plats på biblioteken diskuterades om det innebar en orättvis konkurrens för filmbranschen och om biblioteken gick in på videouthyrarnas territorium.

Tekniken utvecklas allt snabbare och det är därför avgörande att biblioteken, för att upprätthålla sin legitimitet och roll som en aktiv samhällsaktör, erbjuder besökarna tillgång till nya medier, solida kvalitetsutvärderingar och tillgång till ett område där alla kan mötas på neutral mark.

Möjligheterna för att delta i Nordisk Speldag 2010 är många – från datorspel till brädspel, konsolspel och kortspel – så länge mediet är interaktivt och spelrelaterat.

Möjligheterna till samarbete är också många – lokala ungdomsföreningar, kulturhus, fritidsgårdar, leverantörer och dagverksamhet för äldre kan bjudas in.

Det är **upp till var och ett av de deltagande biblioteken att bestämma innehållet** i speldagen utifrån sina resurser och möjligheter. Kravet för deltagande i arrangemanget är dock att verksamhetens fokus under den aktuella dagen är på spel – både utlåning av spel och spelen som kulturbärande medium.

Härmed vill vi bjuda in dig och ditt bibliotek till årets största biblioteksäventyr – **Nordisk Speldag 2010**.

Anmäl ditt bibliotek på:

<https://web.questback.com/abmutvikling/spilldag/>

**Anmälan är inte bindande.**

*Styrgruppen bakom Nordisk Speldag 2010 består av ABM-utvikling (Statens center for arkiv, bibliotek og museum i Norge), Nordiska datorspelprogrammet och bibliotekschefer och spelbibliotekarier från nordiska bibliotek i bl a Gentofte, Malmö, Drammen, Århus och Ishøj.*

**Kontakt:**

*Siri Tidemann-Andersen, seniorrådgiver*

[siri.tidemann-andersen@abm.utvikling.no](mailto:siri.tidemann-andersen@abm.utvikling.no)

+47 92 63 97 84

[www.abm-utvikling.no](http://www.abm-utvikling.no)

*Thomas Vigild, konsulent*

[thomas@nordicgameprogram.org](mailto:thomas@nordicgameprogram.org)

+45 23 25 53 17

[www.nordicgameprogram.org](http://www.nordicgameprogram.org)